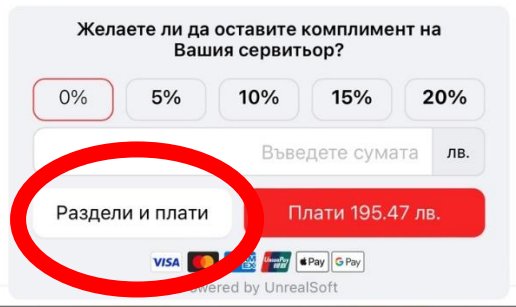
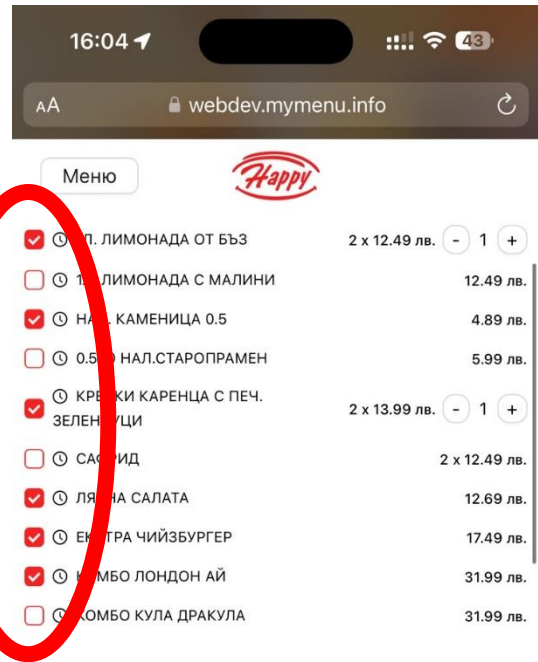
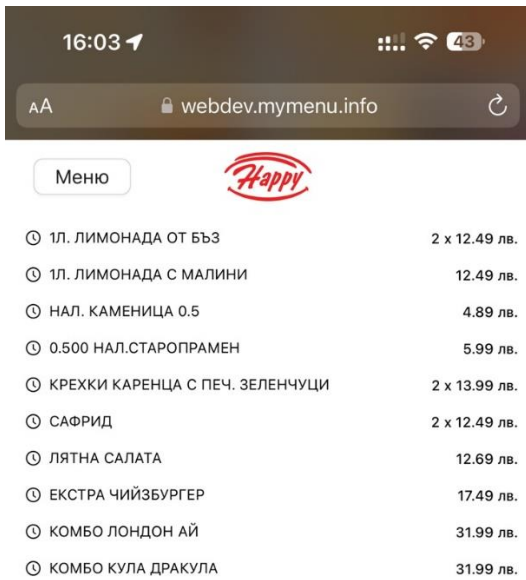


1. Разделяне на сметка от клиента



Клиента избира бутон „Раздели и плати“



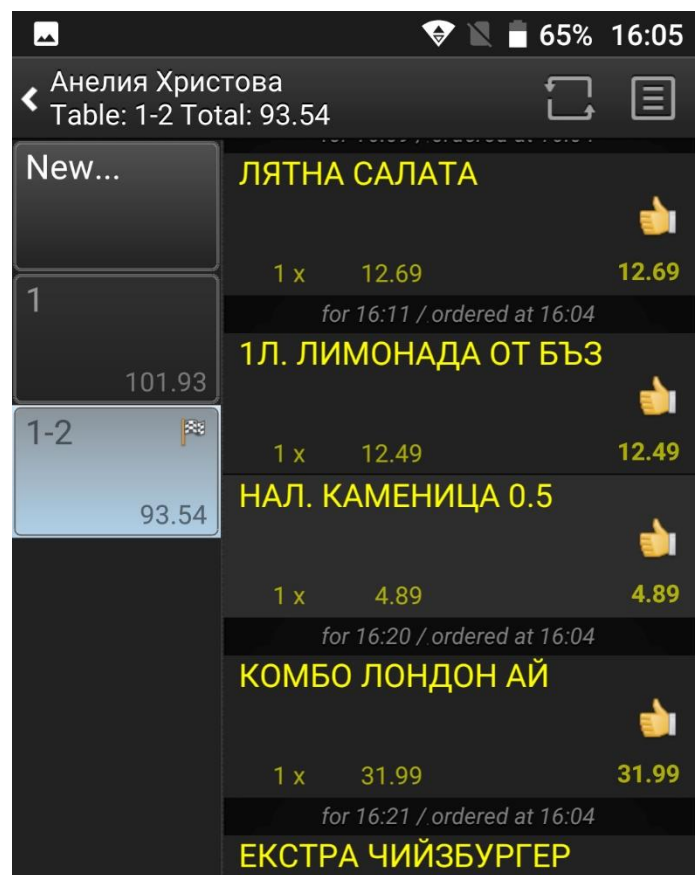
Клиента избира ястията, които желае да заплати, може да остави бакшиш и плаща само избраните ястия.

След успешно плащане на избраните ястия:

Платените ястия от маса 1, **автоматично се прехвърлят в нова маса 1-2**, която се появява в програмата с флагче – финал, което означава, че е платена и закрыта!

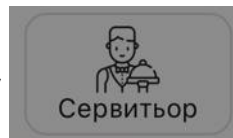
Фискален бон се отпечатва на принтера за МуМеню автоматично, и клиента има NPS анкета само за ястията, които е платил.

Една сметка може да бъде разделена **няколко пъти**, като за всяко плащане ще се появява автоматично затворена сметка с прехвърлените платени ястия.



2. Повикване на сервитьор с конкретна причина

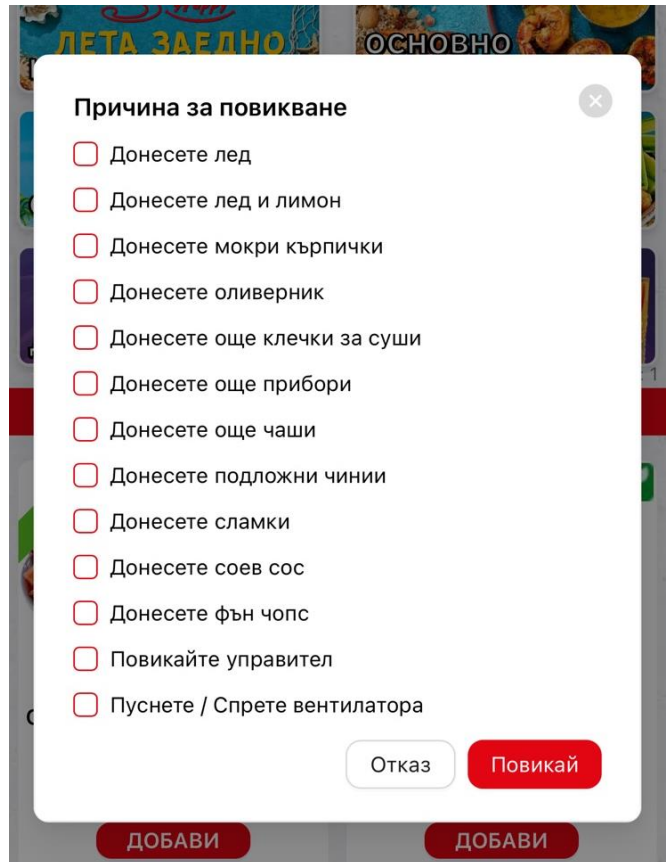
В програмата ще се появи **нов бутон „Сервитьор“**




При натискането му се показва списък с предварително зададени най-чести причини за повикването на сервитьорите чрез бутоните на салфетниците.

Тази функционалност цели да се оптимизира процеса по „повикване на сервитьор“ чрез бутоните на салфетниците. Чрез тях може само да се извика сервитьор, докато чрез QR кода вече имаме възможност да се изпише и конкретната причина, което спестява време и усилия. Когато сервитьора знае за какво го викат на масата, може по пътя към нея, да вземе още прибори, оливерник, клечки за суши или нещо друго, което клиента е избрал от менюто на програмата.

Предварително въведените причини за повикване са избрани от сервитьорите на два ресторанта. Винаги може да се добавят или премахват причини за повикване след обратна връзка от сервитьорите или клиентите!



При повикан сервитьор, покета получава известие, в номера на масата се появява иконка .

Всяко повикване е на нов ред от сметката, и чрез **натискане на червения флаг може да се „изчисти“** повикването. Когато няма активно повикване – всички са отбелязани, иконката с въпросителна изчезва от кутийката с масата.

